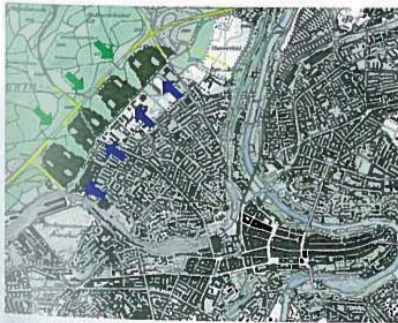


## Urbane Töne in Bern, Aufbruchstimmung in Thun

**In der Bundeshauptstadt machen eindrückliche Grossprojekte und mutige Visionen von sich reden / Thun stellt aktiv die Weichen für ein qualitätsvolles Wachstum nach innen und aussen**

### **Kraftvolle Vision für Stadtentwicklung: „Waldstadt Bremer“**

Einen Studienauftrag etwa gab es für Bauart Architekten und Planer nicht. Niemand hatte das enga-



„Waldstadt Bremer“: Eine Vision, wie innerstädtisches Wachstum für Bern auch ohne grosse Industriebrachen möglich werden könnte - durch die Weiterentwicklung des Länggass-Quartiers in das Waldstück bis zur Autobahn

Abbildungen: Bauart Architekten und Planer, Bern

gierte Team beauftragt, einen Vorschlag zu erarbeiten, wie man dem Trend etwas entgegen setzen könnte, dass die Berner Innenstadt wie viele andere ausblutet. Dennoch haben sich die Architekten ihre Gedanken gemacht und in konkrete Visionen übersetzt.

Bern hat keine Industriebrachen, wie sie etwa Zürich aufweisen kann. Doch statt in Agonie zu verfallen, muss man manchmal einfach die Perspektive wechseln: Eine „Waldstadt Bremer“ könnte die bestehende Infrastruktur des belebten Länggass-Quartiers ohne grosse Neuinvestitionen nutzen und gleichzeitig bis zu 10.000 neue Einwohner an die Berner Stadtgrenzen locken. Eine solch kühne und gleichsam elegante Idee ist natürlich heftig umstrit-

ten, denn der Bremgartenwald ist eines der wichtigsten Naherholungsgebiete der Stadt. Er müsste doch spürbar an Holz lassen, und rechtlich ist dies mit dem aktuellen Bundesgesetz über den Wald ohnehin eine brisante Geschichte. Andererseits würde dieses Konzept wichtige Landreserven für eine innerstädtische Entwicklung in Richtung Norden eröffnen. Mit der Überdeckung der Autobahn A1, die das Waldstück ohnehin trennt, wäre spürbar Qualität geschaffen.

Man darf gespannt sein, wie sich die Diskussionen weiter entwickeln werden. Bauart Architekten und Planer zeigen, dass es kreative Lösungen gibt, wenn man hin und wieder jenseits des Erlaubten weiter denkt.

